Dans ce tutoriel sont traités les 4 éléments multimédia que sont l'image Jpg, le son mp3, l'animation Swf et la vidéo flv.

Ces éléments sont un peu particuliers car il convient dans un premier temps de les importer dans le projet avant de pouvoir les insérer sur une page.

Insertion d'une image jpg



Seules les images au format jpg peuvent être importées.

Pour convertir une image d'un autre format (gif, bmp,) en jpg, utiliser un logiciel comme Photofiltre.

Importer



Les noms des images ne doivent contenir ni caractères accentués, ni espaces.

ETAPE 1: <u>Importer l'image</u>.

Menu projet Paramètres Médias Copyright Enregistrer Fermer

Import/Suppresion de médias

Clic sur "Image JPG"	Image JPG Son MP3
Chercher l'image sur son ordinateur.	Bibliothèques Bibliothèques Bibliothèques DSCF1228_sum.jpg DSCF1229.JPG DSCF1230.JPG DSCF1231.JPG Feuille.jpg Iogoedito1.jpg Type d'éléme

Nom du fichier :	feuille.jpg	•	Importer
Types de fichiers :	undefined (*.jpg)	•	Annuler

Clic sur Importer

L'image apparaît en miniature dans la fenêtre d'importation.

Clic sur le bouton Importer.

Après le clic sur le bouton Importer, la miniature disparaît.

Pour s'assurer de la bonne importation du fichier, dérouler la liste déroulante de la partie "Supprimer". Le nom de l'image importée doit s'y trouver.

Sortir du module d'importation en cliquant sur Retour.

mporter	5.	
	Image JPG	
	Son MP3	VO(1+7)
	Vidéo FLV	A A A
	Animation SWF	Į –
Nom	feuille	Importer
Supprim	er	
		Supprimer
Sup	orimer	
		•
fe	uille.jpg	
_		

Ŧ

Retour

Supprimer

feuille.jpg

Zone de saisie	-
Image JPG الس	3
Son MP3	3
Animation SWF	3
(9)	



ETAPE 2: Insérer l'image sur la page.

Sélectionner "Image JPG" dans la liste des éléments.

Inutile de redimensionner dans un premier temps le cadre de l'image. Cela se fera une fois l'image définie.

Clic sur la clé.

Dans la fenêtre des paramètres qui s'ouvre, dérouler la liste déroulante "fichier JPG".

Sélectionner l'image souhaitée puis valider avec OK.

Redimensionner le cadre pour obtenir la taille d'image souhaitée.

Paramètres de l'image:

Une image peut servir de lien hypertexte vers une autre page du livre.

Simplement renseigner le numéro de la page de destination.

Une image peut également être déplacée par le lecteur et, le cas échéant uniquement vers une zone cible, comme une zone de texte (voir Tuto1 – gestion des zones cibles)

Application: exercice d'appariement mot-image.

2-1	6	\geq	
1	pres.	¥ _	
			\diamond
			5

		mage JPG	
x	85	Largeur	85
Y	120	Hauteur	75
Fic	hier JPG	feuille	
	Ne pas con Pas d'intera Aller vers la Déplaçable Uniques	activité a page 12 ment sur les a	oportions

Image JPG
X 85 Largeur 85 Y 120 Hauteur 75
Fichier JPG feuille
Transparence 100 % ———
Ne pas conserver les proportions
Pas d'interactivité
O Aller vers la page
Déplaçable
Uniquement sur les zones cibles
Annuler Ok

Insertion d'un son mp3



Seuls les fichiers son au format **mp3** peuvent être importés. Pour convertir un fichier son d'un autre format (wav,) en mp3, utiliser un logiciel comme Audacity.



Les noms des fichiers son ne doivent contenir ni caractères accentués, ni espaces.

ETAPE 1: Importer le fichier son.

Clic sur	"Son	MP3"
----------	------	------

Sélectionner le fichier sur l'ordinateur.

Puis clic sur Importer

Le nom du fichier ainsi qu'un petit lecteur apparaissent dans la fenêtre d'importation de Didapages.

Clic sur Importer. Après le clic sur Importer, le lecteur disparaît.

Menu proj	et
Paramètres	
Médias	վեր
Copyright	
Enregistrer	
Fermer	

_	Image IDC
	Image JPG
0	Son MP3 n
_	du
1	Vidéo FLV

2 oiseau mp3				
ours.mp3	6			
pivert.mps				
	2) ossesump3 2) ours.mp3 2) pivert.mp3	2) ours.mp3 2) ours.mp3 2] pivert.mp3 3] pivert.mp3	(2) siesaump3 2) surs.mp3 2) pivert.mp3	2) ours.mp3 2) ours.mp3 2) pivert.mp3





On peut s'assurer de la bonne importation du fichier en vérifiant sa présence dans la liste déroulante de la partie "Supprimer".

Sortir du module d'importation en cliquant sur Retour.

ETAPE 2: Insérer le son sur la page.

Sélectionner "son MP3" dans la liste des éléments.

Clic sur la clé.

Dans la fenêtre des paramètres qui s'ouvre, sélectionner dans la liste déroulante le fichier mp3 souhaité. Valider avec OK.

Après validation, le lecteur apparaît.

Celui-ci est visible après avoir enregistré la page. Une touche lecture et une touche replay. Le curseur indique la position dans le déroulement du fichier.

Pour cacher le lecteur et démarrer le son autrement qu'en cliquant sur la touche lecture, voir le Tuto 3 (les zones réactives)





Supprimer			
			•
feuille jpg			
oiseau.m	р3		
		Ret	tour
Supprimer			
oiseau.mp3	•	Supprim	ıer



Insertion d'une animation SWF

Un fichier SWF (Shockwave Flash) est une animation Flash. Le lecteur flash, qui est normalement intégré au navigateur, permet de lire directement ce type de fichier.



Seuls les fichiers au format swf peuvent être importés.

Un exemple d'animation swf (une horloge) est téléchargeable ici: <u>http://ticestrasbourg.site.ac-strasbourg.fr/articles.php?lng=fr&pg=96</u> (rubrique "Des animations flash à télécharger", tout à la fin)

ETAPE 1: Importer le fichier animation.





Sélectionner le fichier sur l'ordinateur.

Puis clic sur Importer

Clic sur Animation SWF

Le nom du fichier ainsi qu'une miniature apparaissent dans la fenêtre d'importation de Didapages.

Clic sur Importer. Après le clic sur Importer, la miniature disparaît.

Clock.swf	N		
player.swf	63	I.	
•			۴
Nom du fichier :	Clock.swf		Importer

E	Image JPG	
C	Son MP3	
	Vidéo FLV	Kall
	Animation SWF	
Nom	Clock	
Suppr	imer	
		Supprimer

On peut s'assurer de la bonne importation du fichier en vérifiant sa présence dans la liste déroulante de la partie "Supprimer".

Supprimer			
			-
	Clock.swf	_الت	
	feuille.jpg		
	oiseau.mp3		our

Clock.swf	Supprimer
-----------	-----------





X 55	Largeur	50	
95	Hauteur	50	
ichier SWF	Fichier		•
ransparence	- Clock	De -	
Barre de con	erver les pr itrôle	opor	tions
 Barre de con Pas d'interación Aller vers la 	erver les pr ntrôle ctivité page	opor	tions
 Barre de con Barre de con Pas d'interación Aller vers la Déplaçable 	erver les pr atrôle ctivité page	opor	tions
 Barre de con Barre de con Pas d'interación Aller vers la Déplaçable Uniquem 	erver les pr htrôle ctivité page ent sur les :	zone	tions s cibl



Sortir du module d'importation en cliquant sur Retour.

ETAPE 2: Insérer l'animation sur la page.

Sélectionner "Animation SWF" dans la liste des éléments.

Clic sur la clé.

Dans la fenêtre des paramètres qui s'ouvre, sélectionner dans la liste déroulante le fichier swf souhaité.

Valider avec OK.

Redimensionner la zone de l'animation jusqu'à la taille souhaitée.

Insertion d'une vidéo



Seuls les fichiers vidéo au format **flv** peuvent être importés.

Pour savoir comment récupérer une vidéo flv sur internet, voir l'Annexe "Télécharger une vidéo flv".

ETAPE 1: Importer le fichier vidéo.

Menu proje	t
Paramètres	
Médias	վեղ
Copyright	
Enregistrer	
Fermer	

Impor	ter
C	Image JPG
C	Son MP3
0	Vidéo FLV
C	Animation SWF

Clic sur Vidéo FLV

Sélectionner le fichier sur l'ordinateur.

Puis clic sur Importer.

Etna éruption	volcanique sur un Mont n A Bear Hunt.avi.flv	Etna enneigé.flv Type : VLC med Taille : 7,07 Mo Modifié le : 06/	dia file (.flv) 01/2013 11:07	
•		III		۱.
Nom du fichier :	Etna _ éruption volcani	que sur un Mont 💌	Importer	
Types de fichiers :	Vidéo FLV (*.flv)	-	Annuler	

L'image d'un lecteur apparaît au-dessus du bouton Importer. Clic sur Importer. Après le clic sur Importer, le lecteur disparaît.

On peut s'assurer de la bonne importation du fichier en vérifiant sa présence dans la liste déroulante de la partie "Supprimer".

► 3	
Importer	
Importer	

Supprimer		
		•
	Clock.swf	
	Etna _ éruption volcanique sur un Mo	nt Etna
	feuille.jpg	\odot

Ŧ

Supprimer

Supprimer Clock.swf

ETAPE 2: <u>Insérer la vidéo sur la page.</u>

Sélectionner "Vidéo FLV" dans la liste des éléments.

Sortir du module d'importation en cliquant sur

Clic sur la clé.

Retour.

Dans la fenêtre des paramètres qui s'ouvre, sélectionner dans la liste déroulante le fichier vidéo souhaité.

Valider avec OK.

Le fichier vidéo n'apparaîtra pas dans la zone définie.

Ni même après avoir enregistré la fenêtre d'édition de la page.

Pour visualiser la vidéo, il faut générer le livre (voir Annexe "générer le livre")

Résultat lorsque le livre est généré. La vidéo est visible. Un lecteur permet de déclencher sa lecture, mettre en pause et rejouer.





11 3

Annexe 1: télécharger une vidéo flv

Le plus simple est d'utiliser Mozilla Firefox avec ce qu'on appelle des plugins (des extensions). L'un de ces plugins permet de récupérer, notamment sur Youtube, des vidéos en différents formats.

Téléchargement du plugin DownloadHelper: https://addons.mozilla.org/fr/firefox/addon/3006/

Cliquer sur Ajouter à Firefox.

Quand il est installé, il est visible dans la barre de Firefox (les 3 boules de différentes couleurs)



Démarrer la vidéo. Le plugin se met à tourner sur lui-même. Cliquer alors sur la petite flèche à droite des boules...

[Medium] Etna _ éruption volcanique sur un Mont Etna enneigé.mp4
[360p] Etna _ éruption volcanique sur un Mont Etna enneigé.flv
[240p] Etna _ éruption volcanique sur un Mont Etna enneigé.flv $^{ m b3}$
[Mobile] Etna _ éruption volcanique sur un Mont Etna enneigé.3gp

Sélectionner l'un des fichiers en cliquant dessus.

Pour Didapages, le format flv est requis.

Ici, 2 fichiers flv sont proposés. La différence est la taille [360p] ou [240p] en pixels. Une vidéo en 240p suffit dans un Didapages.

Choisir le dossier pour l'enregistrement et télécharger...

Annexe 2: générer le livre

Générer le livre permet de visionner le livre sans avoir recours au logiciel Didapages. Le logiciel Didapages ne sert qu'à la création du livre.

Après avoir été généré, le livre pourra être lu en utilisant le navigateur internet habituel (Internet Explorer, Mozilla Firefox,...)

Clic sur "Générer le livre"	page Générer le livre
	Générer le livre
Etape 1 : les vérifications.	Etape 1 : Vérifications
précise.	Page 5 Elément 2 Le fichier associé à cet élément est introuvable.
Dans cet exemple, 2 erreurs.	Le fichier bruit-vache.mp3 est inutilisé !
	Annuler Suite
La 2 ^{ème} ne prête pas à conséquence. Il s'agit simplement d'un fichier son qui a été importé mais n'a pas été utilisé dans le livre. Ce type d'erreurs n'empêche pas la création du livre ni sa lecture ultérieure.	Le fichier bruit-vache.mp3 est inutilisé !
Facultatif pour ce type d'erreur: on peut supprimer le fichier en question.	Menu projet Paramètres Médias Copyright
Dans le module d'importation des médias, sélectionner le fichier à supprimer, puis clic sur Supprimer.	Supprimer bruit-vache.mp3 Supprimer arbre.jpg bruit-vache.mp3 Retour
La 1 ^{ère} erreur, elle, est à vérifier. De quel fichier s'agit-il ?	Page 5 Elément 2 Le fichier associé à cet élément est introuvable.
En page 5, l'élément 2 correspond à un	

stephane.horand@ac-strasbourg.fr

fichier Image JPG qui n'a pas été défini. L'image n'apparaîtra donc pas durant la lecture.

Dans ce cas, il suffit de spécifier à nouveau l'image voulue et de refaire l'opération "générer le livre".



Générer le livre

S'il n'y a aucune erreur à cette étape 1, le message en vert invite à poursuivre.

Clic sur Suite.

Etape 1 : Vérifications			
Aucune erreur n'a été trouvée dans votre projet, vous pouvez poursuivre !	•		
Annuler Suite			

Générer le livre					
Etape 2 : Paramètrage Déplacez votre pointeur de souris sur les textes pour faire apparaître les aides. Pour plus de détails, voir le 4ème didacticiel.					
	URL de chargement du cours				
	URL de chargement des médias				
	URL de chargement du travail				
	URL d'enregistrement du travail				
	URL de sortie				
	Outil de dialogue sur la couverture ?				
	Annuler Générer				

Générer le livre	
Programmes	
🖻 퉲 Temp	
a 🎩 Utilisateurs	
🖻 퉲 AppData	
a 🌗 Public	
4 遤 Documents publics	
🖻 퉬 Activ Software	
🛛 📗 Mes documents	
🖻 🍌 microsoft	2

L'étape 2 ne concerne que ceux désirant mettre en ligne directement sur un espace dédié.

Ces paramétrages sont donc optionnels et ne seront pas traités dans ce tutoriel.

Clic sur Générer.

Sélectionner le dossier dans lequel le livre généré sera enregistré. Il est possible aussi de "Créer un nouveau dossier" dans Mes documents par exemple.

Après sélection, clic sur OK.

	Générer le livre
Le livre est généré ! Clic sur OK pour quitter.	Génération achevée !
	Ok

Le livre étant généré, il peut être lu directement sans passer par Didapages.

Chercher le dossier dans lequel a été enregistré le livre généré. Dans ce dossier, on retrouve tous les fichiers des différents médias (Jpg, mp3, swf, flv) qui ont éventuellement été utilisés dans le livre. 3 fichiers sont nécessaires à la lecture:	Clock.swf data.xml Etna _ éruption volcanique sur un Mont Etna enneigé-1.flv feuille.jpg index.html lecteur.swf oiseau.mp3
Le fichier "index.html" est celui qui va être utilisé pour lancer la lecture du livre. L'extension html indique à l'ordinateur d'utiliser un navigateur internet pour ouvrir le fichier.	index.html
Ce fichier xml contient les instructions de placement des éléments dans le livre. Quelle image, quel son, à quel endroit, quelle taille, etc	data.xml

Enfin, le lecteur.swf est le moteur permettant d'animer le livre (les pages qui tournent, le son qui se déroule,...)

En conclusion, il suffit de double-cliquer sur le fichier index.html pour démarrer la lecture du livre. On peut aussi envoyer un raccourci de ce fichier sur le bureau.

Raccourci que l'on peut renommer avec le titre du livre.



lecteur.swf