

Objectif: montrer qu'un visage n'est pas symétrique.



2 fois le côté gauche



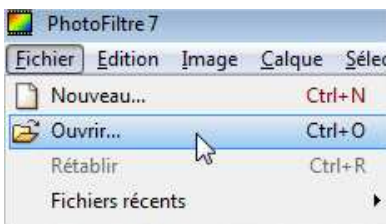
2 fois le côté droit



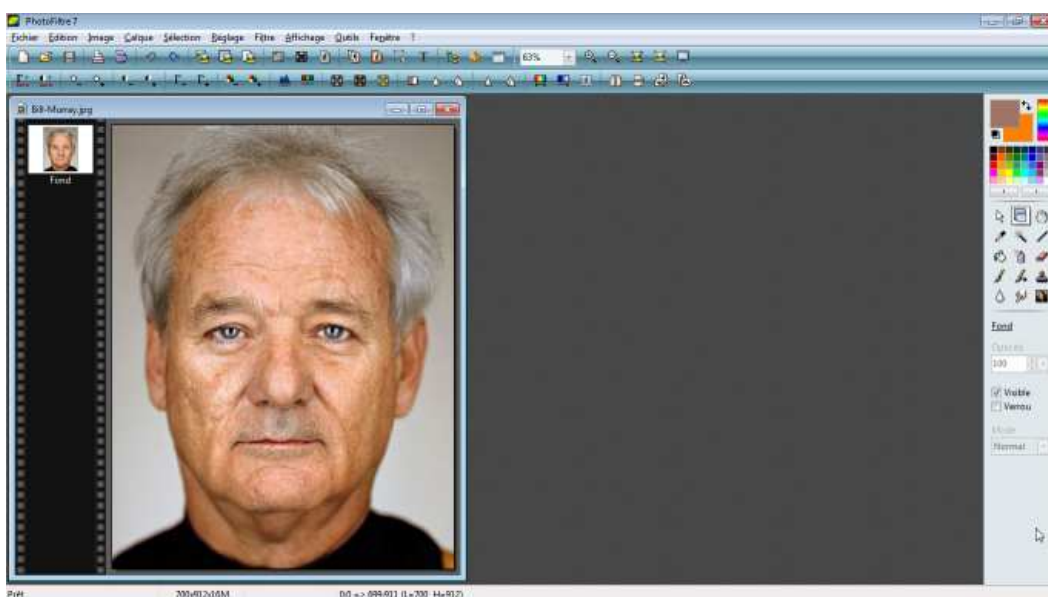
Le visage réel

Matériel de base: une photo de face.

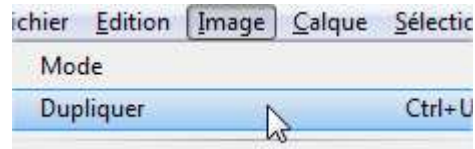
Ouvrir l'image avec Photofiltre



ou



Clic sur Image - dupliquer



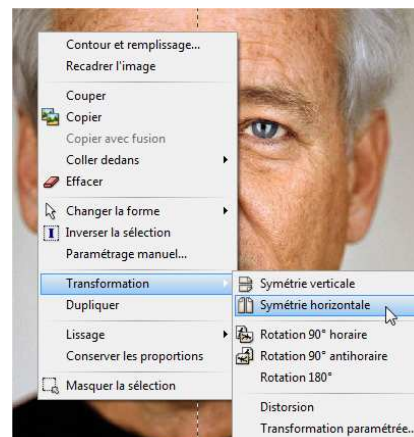
Dans la palette d'outils, sélectionner l'outil Sélection puis le rectangle dans le sous-menu en dessous



A la souris, sur l'image de gauche, tracer un rectangle recouvrant le côté gauche de l'image. C'est une zone de sélection.



Clic droit dans la zone de sélection.
Transformation – Symétrie horizontale



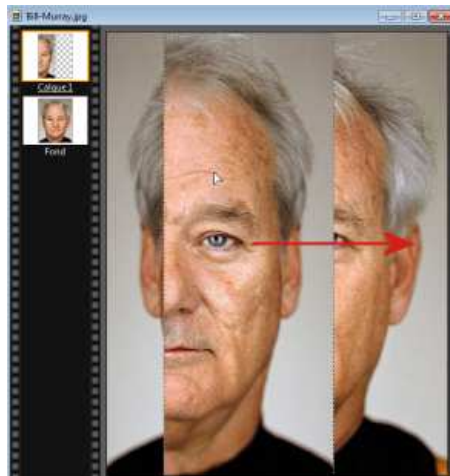
Le symétrique de la sélection précédente a été placé sur un calque.



Noter que dans la palette d'outils, l'outil sélectionné à présent par défaut est le gestionnaire de calque.



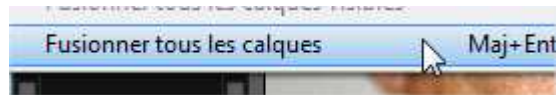
Il est possible maintenant de déplacer ce calque vers la droite.



Une fois bien positionné, on obtient un visage composé du côté gauche de l'image et de son symétrique inversé.



L'image est composée d'un fond et d'un calque.
Il convient de fusionner ces 2 couches pour ne plus obtenir qu'un fond.
Menu Calque – fusionner tous les calques



Selon la même méthode, traiter l'image de droite, en sélectionnant cette fois-ci le côté droit de l'image, de façon à obtenir...



... un visage composé du côté droit de l'image et de son symétrique inversé.

