

2

PALIER 2 ▶ COMPÉTENCE 3 ▶ LES PRINCIPAUX ÉLÉMENTS DE MATHÉMATIQUES ET LA CULTURE SCIENTIFIQUE ET TECHNOLOGIQUE

Les principaux éléments de mathématiques

| NOMBRES ET CALCUL | DATE |
|--|------|
| ▶ Écrire, nommer, comparer et utiliser les nombres entiers, les nombres décimaux (jusqu'au centième) et quelques fractions simples | |
| ▶ Restituer les tables d'addition et de multiplication de 2 à 9 | |
| ▶ Utiliser les techniques opératoires des quatre opérations sur les nombres entiers et décimaux (pour la division, le diviseur est un nombre entier) | |
| ▶ Ajouter deux fractions décimales ou deux fractions simples de même dénominateur | |
| ▶ Calculer mentalement en utilisant les quatre opérations | |
| ▶ Estimer l'ordre de grandeur d'un résultat | |
| ▶ Résoudre des problèmes relevant des quatre opérations | |
| ▶ Utiliser une calculatrice | |
| GÉOMÉTRIE | |
| ▶ Reconnaître, décrire et nommer les figures et solides usuels | |
| ▶ Utiliser la règle, l'équerre et le compas pour vérifier la nature de figures planes usuelles et les construire avec soin et précision | |
| ▶ Percevoir et reconnaître parallèles et perpendiculaires | |
| ▶ Résoudre des problèmes de reproduction, de construction | |
| GRANDEURS ET MESURES | |
| ▶ Utiliser des instruments de mesure | |
| ▶ Connaître et utiliser les formules du périmètre et de l'aire d'un carré, d'un rectangle et d'un triangle | |
| ▶ Utiliser les unités de mesures usuelles | |
| ▶ Résoudre des problèmes dont la résolution implique des conversions | |
| ORGANISATION ET GESTION DE DONNÉES | |
| ▶ Lire, interpréter et construire quelques représentations simples : tableaux, graphiques | |
| ▶ Savoir organiser des informations numériques ou géométriques, justifier et apprécier la vraisemblance d'un résultat | |
| ▶ Résoudre un problème mettant en jeu une situation de proportionnalité | |

La compétence « principaux éléments de mathématiques » est validée au palier 2 le :