

1

PALIER 1 ▶ COMPÉTENCE 3 ▶ LES PRINCIPAUX ÉLÉMENTS DE MATHÉMATIQUES

NOMBRES ET CALCUL	DATE
▶ Écrire, nommer, comparer, ranger les nombres entiers naturels inférieurs à 1000	
▶ Résoudre des problèmes de dénombrement	
▶ Calculer : addition, soustraction, multiplication	
▶ Diviser par 2 et par 5 dans le cas où le quotient exact est entier	
▶ Restituer et utiliser les tables d'addition et de multiplication par 2, 3, 4 et 5	
▶ Calculer mentalement en utilisant des additions, des soustractions et des multiplications simples	
▶ Résoudre des problèmes relevant de l'addition, de la soustraction et de la multiplication	
▶ Utiliser les fonctions de base de la calculatrice	
GÉOMÉTRIE	
▶ Situer un objet par rapport à soi ou à un autre objet, donner sa position et décrire son déplacement	
▶ Reconnaître, nommer et décrire les figures planes et les solides usuels	
▶ Utiliser la règle et l'équerre pour tracer avec soin et précision un carré, un rectangle, un triangle rectangle	
▶ Percevoir et reconnaître quelques relations et propriétés géométriques : alignement, angle droit, axe de symétrie, égalité de longueurs	
▶ Repérer des cases, des nœuds d'un quadrillage	
▶ Résoudre un problème géométrique	
GRANDEURS ET MESURES	
▶ Utiliser les unités usuelles de mesure ; estimer une mesure	
▶ Être précis et soigneux dans les mesures et les calculs	
▶ Résoudre des problèmes de longueur et de masse	
ORGANISATION ET GESTION DE DONNÉES	
▶ Utiliser un tableau, un graphique	
▶ Organiser les données d'un énoncé	

La compétence 3 est validée au palier 1 le :