

# Des images séquentielles avec H5p

Pré-requis :

Le **plugin H5p** doit être installé sur le site Wordpress de l'école.

*Demander, si besoin, l'aide du conseiller Tice de la circonscription.*

## Préparer ses images

A l'aide d'un moteur de recherche, chercher des images séquentielles.

Il est possible d'obtenir des fichiers dans lesquels les images sont déjà côte à côte.

Exemple :

<http://ekladata.com/O1vGrxaRc85Rstmf3vjU4BkfbFg/IMAGES-SEQUENTIELLES.pdf>



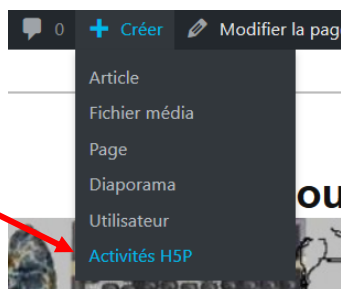
A l'aide d'un outil de capture, sélectionner chaque image pour en faire autant de fichiers jpg que nécessaire.



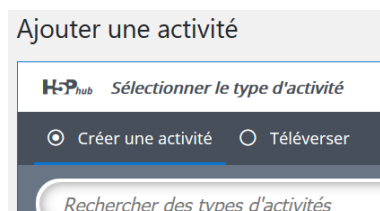
## Installation du module Dictée.

Sur le site, une fois connecté, dérouler le menu Créer.

Cliquer sur Activités H5P

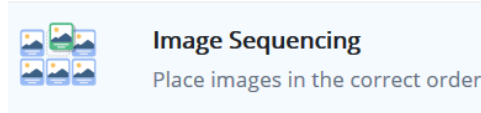


La fenêtre affiche tous les types d'activités réalisables avec le plugin H5P.



# Des images séquentielles avec H5p

Rechercher Image Sequencing



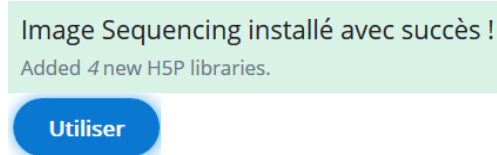
Cliquer sur Obtenir



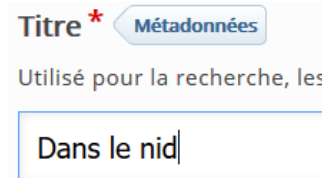
Puis sur Installer



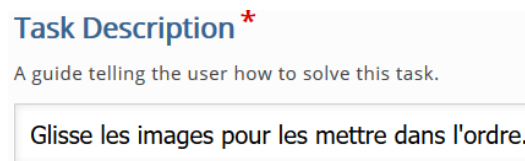
Cliquer sur Utiliser



Renseigner un titre.  
Champ obligatoire.



Saisir une consigne.  
Champ obligatoire.



Une tâche alternative pour ceux qui ne  
verraient pas les images...

## Alternate Task Description \*

A guide intended for visually impaired users on how to solve this task.

Utiliser les flèches du clavier pour survoler les images, la barre espace pour sélectionner.

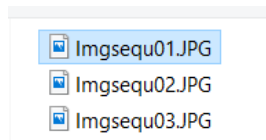
Ajout de la 1<sup>ère</sup> image.



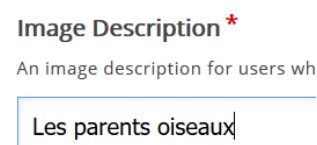
Cliquer sur Ajouter.



Sélectionner le fichier sur l'ordinateur puis  
ouvrir ou double-cliquer



Ajouter une description sommaire de l'image  
(pour ceux qui ne la reconnaîtraient pas.



# Des images séquentielles avec H5p

Un fichier sonore optionnel est possible.

## Audio files

An optional audio for the



Passer à la 2<sup>ème</sup> image.  
Même procédure....



**ATTENTION** : le format doit être jpg.  
Si le format s'affiche en majuscules JPG et entraîne un message d'erreur, retaper le jpg en minuscules.

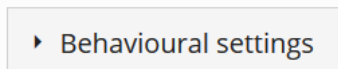
Image \*



Ajouter autant d'images que nécessaire.



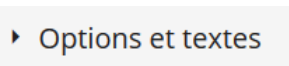
Passons aux réglages.



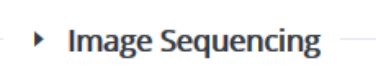
- Add a show solution button for the game
- Add button for retrying when the game is over
- Add button for resuming from the current state

Ajouter ou non un bouton pour afficher la solution.  
Ajouter ou non un bouton pour pouvoir recommencer quand le jeu est terminé.  
Ajouter ou non un bouton pour recommencer en cours de jeu.

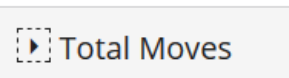
Réglages du texte affiché



Cliquer sur Image Sequencing



Cliquer sur Total Moves



# Des images séquentielles avec H5p

Remplacer :

Total Moves text \*

Total Moves

Time spent text \*

Time spent

Feedback text \*

Feedback text, variables available: @score and

You got @score of @total points

Text for "Check" button \*

Check

Text for "Retry" button \*

Retry

Text for "Show Solution" button \*

ShowSolution

Text for "Resume" button \*

Resume

Audio not supported message \*

Audio Error

Play button (text for readspeakers) \*

Play the corresponding audio

Par :

Total Moves text \*

Nombre de déplacements

Time spent text \*

Temps passé

Feedback text \*

Feedback text, variables available: @score and @total. Exam

Tu as un score de @score sur un total de @total

Text for "Check" button \*

Vérifier

Text for "Retry" button \*

Recommencer

Text for "Show Solution" button \*

Voir la solution

Text for "Resume" button \*

Reprendre

Audio not supported message \*

Erreur d'audio

Play button (text for readspeakers) \*

Ecouter le son

Pour les non-voyants :

Card moving description (text for readspeakers) \*

@posSrc : card initial position, @posDes : card final position

Moved @cardDesc from @posSrc to @posDes

Default Card Description (text for readspeakers) \*

sequencing item

Card moving description (text for readspeakers) \*

@posSrc : card initial position, @posDes : card final position

Déplacement @cardDesc de @posSrc à @posDes

Default Card Description (text for readspeakers) \*

élément de la séquence

Ces réglages ne seront plus à effectuer pour une autre activité.

Celle-ci sera copiée-collée.

Il suffira alors de changer les images.

# Des images séquentielles avec H5p

Cliquer en haut à droite sur Créer

L'activité peut être testée.

En haut à droite, le code nécessaire pour inclure l'activité dans une page ou un article.

Sélectionner le code puis le copier(CTRL-C)

Ajouter ou ouvrir une page.

Cliquer sur le mode Texte.

Coller (CTRL-V) le code copié précédemment.

Publier ou mettre à jour.

## Actions

Créer

Glisse les images pour les mettre dans l'ordre.



Surprise !



Construction



Les parents oiseaux

Temps passé

0:00

Nombre de déplacements

0

✓ Vérifier

👁 Voir la solution

## Shortcode

Que faire maintenant ?

Vous pouvez utiliser le shortcode su pour insérer ce contenu interactif d articles, pages, widgets, templates, i

```
[h5p id="3"]
```

```
[h5p id="3"]
```

Ajouter une nouvelle page

Images séquentielles

Visual **Texte**

**b**

*i*

link

b-quote

del

ir

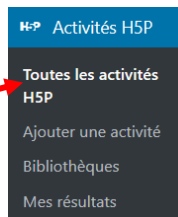
```
[h5p id="3"]
```

Publier

# Des images séquentielles avec H5p

## Réutiliser une activité existante.

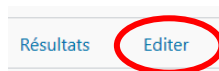
Dans le tableau de bord, à gauche, partie Activités H5P, cliquer sur Toutes les activités.



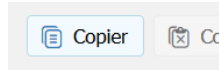
La (ou les) activités déjà créées apparaissent.

Titre	Type d'activité
Dans le nid.	Image Sequencing
Je travaille	Dictation

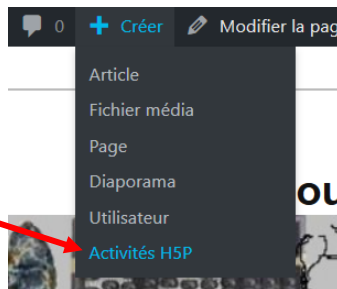
Sur la ligne d'une activité de séquence, tout à droite, cliquer sur Editer



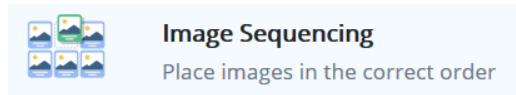
Cliquer sur Copier.



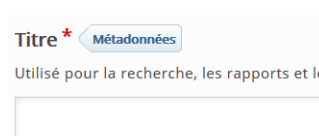
Créer une nouvelle activité H5P.



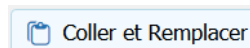
Cliquer sur Image Sequencing.



Une activité vide apparaît.



Cliquer sur Copier et remplacer.



Il ne reste plus qu'à changer le titre et supprimer les images pour les remplacer par d'autres.